



À l'écurie, vous décoderez certainement le dernier symbole.
Dirigez-vous vers la salle 24.

Salle 24 : L'écurie

Retrouvons cette photo exposée dans cette salle et découvrons le métier exercé par les mineurs présents sur celle-ci. Nous obtiendrons alors la lettre qui correspond à ce symbole.

M A R E C H A L
F E R R A N U

U = T



Maintenant nous pouvons déchiffrer le message !

V N	D N C
<u>V</u> <u>I</u> <u>E</u> <u>N</u> <u>S</u>	<u>D</u> <u>O</u> <u>N</u> <u>C</u>
B	U N'
<u>B</u> <u>O</u> <u>I</u> <u>R</u> <u>E</u>	<u>E</u> <u>U</u> <u>N</u> <u>'</u>
G U	D'
<u>G</u> <u>O</u> <u>U</u> <u>T</u> <u>T</u> <u>'</u>	<u>E</u> <u>D</u> <u>'</u>
	J U
	<u>J</u> <u>U</u> <u>S</u>



À la fin du message, Alfred invitait Stanislas à se rendre à l'estaminet.
Retournez en salle 8 pour découvrir cet établissement !

Le saviez-vous ?

Cette expression en rouchi a été reprise dans une chanson devenue célèbre dans la région.

Bravo et merci de votre aide !
Grâce à vous, le message est décodé, Alfred devait être un bon ami de mon arrière-grand-père !

À bientôt pour une nouvelle aventure !



Ce document met en avant une fiction. Toute ressemblance avec des personnes ou des faits existants ou ayant existé est purement fortuite.

Les **En**quêtes
de **Klara**



Le message codé



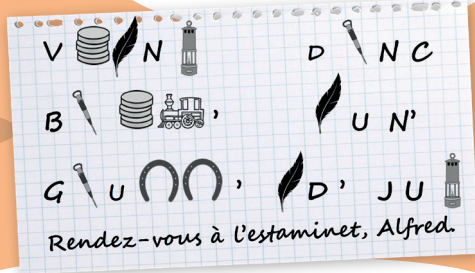
Klara a fait don au musée de plusieurs objets de son arrière-grand-père mineur, Stanislas. Dans l'un d'eux, la conservatrice a trouvé un mystérieux message partiellement effacé.

Aidez-vous Klara et la conservatrice à décrypter ce message ?





Bonjour, je suis Léa, la conservatrice de ce musée. Je vais vous aider à mener l'enquête ! Voici le message rédigé par un certain Alfred. J'ai remplacé les lettres effacées par un symbole, alors à vous de jouer pour décoder le message !



Le premier symbole me fait penser à l'argent distribué pour la paye des mineurs. **Dirigez-vous vers le bureau du comptable, salle 6.**

Salle 6 : Le bureau du comptable

En trouvant le surnom de la paye des mineurs nous trouverons certainement la lettre correspondant au symbole.

La QU  NZA  NE



Ce symbole me fait penser à un animal apprécié par les mineurs. **Dirigez-vous vers la salle 8 pour en savoir plus.**

Salle 8 : La vie dans la cité minière

En trouvant le nom du « sport » pratiqué avec cet animal nous obtiendrons certainement la lettre correspondant au symbole.


C OLO M BOPHILI



Le symbole suivant représente une lampe de mine bien précise. **Dirigez-vous vers la lampisterie, salle 13.**

Salle 13 : La lampisterie

Cherchons la vitrine des lampes au fond de la salle. La troisième lampe en partant de la droite ressemble à notre symbole. En notant le nom de celle-ci, nous obtiendrons la lettre correspondante.

A RRA  - MAXEÏ



Le prochain symbole correspond au marteau-piqueur utilisé par les mineurs. **Dirigez-vous vers la salle des compresseurs, salle 22.**

Salle 22 : La salle des compresseurs

Cherchons la machine figurant sur la photo ci-dessous. L'énergie produite par celle-ci pour faire fonctionner le marteau-piqueur doit être la clef pour un indice.

A IR C MPRIMÉ



Le symbole suivant doit vous emmener vers notre locomotive « Marguerite ». **Dirigez-vous à proximité de la salle 24.**

La Locomotive Marguerite



En trouvant l'énergie utilisée pour la faire avancer, nous devrions décrypter le symbole.

Locomotive à v APEU 

